|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: Computacion | | | | **ASIGNATURA**: Plataformas Web |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Desarrollo de una aplicación web utilizando la API de la base de datos de películas OMDB | | |
| **OBJETIVO ALCANZADO:**   * **Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web** * **Interactuar con servicios web de plataformas en la nube** | | | | |
| **ACTIVIDADES DESARROLLADAS** | | | | |
| 1. Identificar gráficamente la arquitectura y el patrón de diseño de la aplicación a desarrollar   **Patron de arquitectura usada es Cliente-Servido**  **Arquitectura Cliente-Servidor** | | | | |
| 1. **Generar una llave para consumir los servicios web de la API de OMDb.** | | | | |
| 1. **Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica00 – Consumo de APIs en la nube”** | | | | |
| **4.** **La aplicación Web debe permitir buscar la información de las películas tanto por el nombre (listado) como**  **por el código (id) de cada película.**  **• Además, se deberá visualizar toda la información disponible (plot=full) de la base de datos de películas.**    **• También, la aplicación deberá presentar un máximo de 5 películas por búsqueda. Es decir, si la búsqueda por id** | | | | |
| **5.** | | | | |
| **6.** | | | | |
| **N.** | | | | |
|  | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  Identifica las diferentes arquitecturas Web para el desarrollo de aplicaciones. | | | | |
| **CONCLUSIONES**:  **Identificar arquitecturas web utilizando servicios en la nube. Así como también,**  **podrán consumir APIs y manipular objetos JSON.** | | | | |
| **RECOMENDACIONES**: | | | | |

***Nombre de estudiante*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Cinthia Iza\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

***Firma de estudiante*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Imagen que contiene competencia de atletismo

Descripción generada automáticamente**